

Thông tin vòng thi	Vòng thi	VÒNG LOẠI 1 (Buổi chiều 11/01)	VÒNG LOẠI 2 (Buổi chiều 11/01)
	Số đội chơi	20 đội.	10 đội có điểm cao nhất của Vòng Loại 1.
	Số đội thắng	10 đội (có tổng điểm cao nhất)	6 đội (có tổng điểm cao nhất)
Thông tin mỗi đội	Số lượng thành viên	3 thành viên	3 thành viên
	Cách chọn thành viên	<ul style="list-style-type: none"> Mỗi thành viên của từng đội đều mang STT xác định, theo hình thức viết tắt tên Huynh Trường + số thứ tự. VD: Nh.Cường Phương: CP1,CP2,... Trước vòng thi, Thầy sẽ xác định 3 thành viên mỗi đội lên thi đấu bằng hình thức bốc thăm bằng trái banh hoặc bằng giấy, bằng bì thư..., sau đó sẽ đọc 3 số. Nếu có đội nào không có số thứ tự đó do số thành viên ít hơn thì Thầy sẽ bốc lại 1 số khác cho riêng đội đó. 	Thầy bốc thăm chọn lại thành viên khác trước khi vòng thi bắt đầu (STT của các thành viên đã tham gia Vòng Loại 1 sẽ được loại ra)
Hình thức thi	Chuẩn bị	<ul style="list-style-type: none"> Chia làm 2 đợt thi. Mỗi đợt 10 đội cùng lên sân khấu. (10 đội x 3 thành viên = 30 người) Mỗi đội được phát 1 bảng bìa cứng A4, có giấy và bút lông để trả lời câu hỏi theo hình thức viết. 	10 đội cùng lên sân khấu. (10 đội x 3 thành viên = 30 người)
	Câu hỏi	Mỗi đợt thi sẽ có tổng cộng 9 câu hỏi nhanh: <ul style="list-style-type: none"> 6 câu về chủ đề Giáo Lý 3 câu về chủ đề Văn Hoá Cộng Đoàn. 	Gồm 9 câu hỏi như sau: <ul style="list-style-type: none"> 5 câu về chủ đề Giáo Lý 2 câu hỏi về những thành viên CĐ: 1 câu nhìn hình đoán tên thành viên, 1 câu hỏi về các thành viên, VD: hãy kể tên 3 cặp anh chị em ruột trong CĐ 2 câu về những nét văn hoá Cộng Đoàn.
	Điểm số	<ul style="list-style-type: none"> Câu trả lời đúng 100% sẽ được 10 điểm Câu trả lời đúng từ 50% – 99% sẽ được 5 điểm Câu trả lời đúng < 50% sẽ không có điểm Điểm do BGK quyết định và công bố sau mỗi câu hỏi. 	<ul style="list-style-type: none"> Câu trả lời đúng 100% sẽ được 10 điểm Câu trả lời đúng từ 50% – 99% sẽ được 5 điểm Câu trả lời đúng < 50% sẽ không có điểm Điểm do BGK quyết định và công bố sau mỗi câu hỏi.
	Cách thức thi mỗi lượt trả lời	<ol style="list-style-type: none"> MC lần lượt đọc các câu hỏi và đưa ra hiệu lệnh “Các đội BẮT ĐẦU” Các đội trả lời bằng hình thức ghi trên giấy (Cố gắng tránh cho đội khác không nhìn thấy câu trả lời của mình). Thời gian viết câu trả lời cho mỗi câu hỏi là 30 giây. Sau khi MC có hiệu lệnh hết giờ, các đội phải giơ bảng cho BGK chấm điểm. Đội nào giơ chậm sẽ bị trừ 1 điểm cho mỗi giây giơ chậm (BGK quyết định). BGK cho biết ý kiến và điểm. Lật qua tờ giấy mới và sẵn sàng cho câu hỏi tiếp theo. 	<p>7 câu hỏi đầu: Cách thức thi sẽ là viết ra giấy giống như Vòng Loại 1.</p> <p>2 câu hỏi cuối (lần lượt từng đội sẽ thi):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 thành viên của đội sẽ bốc thăm 1 nét văn hóa (trên tổng số 20) Thành viên này đứng trên sân khấu sẽ diễn đạt bằng ngôn ngữ cơ thể, nội dung của hành động được yêu cầu như: văn hoá khi ăn cơm của CĐ, văn hoá khi đi dự tiệc cưới... 2 thành viên còn lại sẽ đoán và trả lời đó là nét văn hoá gì (Nói thành câu đầy đủ về nước văn hóa đó). <u>Thời gian diễn tả và trả lời sẽ được công bố trước khi thi.</u> Mỗi đội sẽ có 2 lượt thi (2 nét văn hóa). Sau lượt thi thứ 1, có thể đổi người diễn tả và bốc thăm nét văn hóa thứ 2 cho lượt thứ 2. Nếu phạm quy (VD: người diễn tả sử dụng lời nói,...), đội sẽ bị mất lượt thi đó (không có điểm lượt thi đó)
	Lợi thế của vòng chơi	- Viết ngắn gọn, súc tích, đầy đủ, dễ hiểu. Tránh lặp lại những từ giống nha. VD: Thứ 1, thứ 2,...	- Nếu người chơi hiểu rõ văn hóa Cộng Đoàn thì chỉ cần nhìn sơ diễn tả vẫn có thể nói được chính xác nét văn hóa Cộng Đoàn đó.
	Phần cho thiếu nhi	Giữa 2 đợt thi, chọn 5 em thiếu nhi xung phong lên sân khấu. Thầy sẽ đưa ra câu hỏi. Nếu các em trả lời đúng thì nhận 1 phần quà vui.	

Thông tin vòng thi	Vòng thi	VÒNG TƯ KẾT (Đêm lễ hội)	VÒNG BÁN KẾT (Đêm lễ hội)	VÒNG CHUNG KẾT (Đêm lễ hội)
	Số đội chơi	6 đội có điểm cao nhất của Vòng Loại 2.	4 đội có điểm cao nhất của Vòng Tứ kết.	2 đội có điểm cao nhất của Vòng Bán kết.
Số đội thắng	4 đội (có tổng điểm cao nhất)	2 đội (có tổng điểm cao nhất)	Đội vô địch	Đội vô địch
Thông tin mỗi đội	Số lượng thành viên	5 thành viên sẽ tự phân công theo sở trường, bao gồm: - 3 thành viên sẽ trả lời câu hỏi giáo lý - 1 thành viên sẽ trả lời câu hỏi văn hóa - 1 thành viên sẽ trả lời câu hỏi thành viên	4 thành viên	Tất cả các thành viên trong nhóm
	Cách chọn thành viên	Thầy bốc thăm vào cuối Vòng Loại 2 (buổi chiều) (không còn loại trừ các thành viên đã thi vòng trước)	Nhóm tự đề cử	
Hình thức thi	Chuẩn bị	6 đội cùng lên sân khấu, đứng theo thứ tự bàn chuông từ 1 đến 6 (theo kết quả vòng thi trước) (6 đội x 5 thành viên = 30 người)	4 đội cùng lên sân khấu, đứng theo thứ tự bàn chuông từ 1 đến 4 (theo kết quả vòng thi trước) (4 đội x 4 thành viên = 16 người)	Phản thi Nhân vật sẽ được các đội bốc thăm khi bắt đầu vòng thi. Phản thi dự phóng cộng đoàn sẽ được báo cho cả 6 đội sau Vòng loại 2
	Câu hỏi	Tổng cộng 10 lượt trả lời (mỗi lượt 1 câu). Các câu hỏi được xếp theo thứ tự như sau: + Câu 1-3, 6-8: chủ đề Giáo lý + Câu 4, 9: chủ đề Văn hóa + Câu 5, 10: chủ đề Thành viên	Tổng cộng 15 lượt trả lời hàng ngang (mỗi lượt 1 câu). 1 câu hàng dọc	
	Điểm số	+ Số điểm tối đa mỗi câu trả lời: 10 điểm + Số điểm tối đa mỗi câu bổ sung (1 lần bổ sung): 5 đ + Điểm sẽ do BGK quyết định	+ Số điểm mỗi câu trả lời: 10 điểm, số điểm câu hàng dọc: 40 điểm + Điểm sẽ do MC tuyên bố (câu trả lời cần đúng y như với kết quả MC cầm)	Điểm sẽ do BGK quyết định
	Cách thức thi mỗi lượt trả lời	1. 1 thành viên theo thứ tự của cả 6 đội bước lên chuông. 2. Sau khi nghe câu hỏi, các đội sẽ có 5 giây suy nghĩ. 3. Sau khi nghe hiệu lệnh từ MC "Các đội BẮT ĐẦU", 6 đội sẽ bấm chuông giành quyền trả lời. (mỗi lượt trả lời sẽ có 15 giây). Phạm quy sẽ bị mất lượt. 4. BGK cho ý kiến và điểm. 5. Trường hợp được bổ sung câu trả lời: Sau khi nghe hiệu lệnh từ MC "Các đội BẮT ĐẦU", 5 đội sẽ bấm chuông giành quyền bổ sung. (mỗi lượt bổ sung sẽ có 10 giây) 6. BGK cho ý kiến và điểm.	1. Đội đầu tiên được chọn bất kỳ một hàng ngang nào. 2. Đội này sẽ được ưu tiên trả lời trong 15 giây kể từ sau khi kết thúc câu hỏi. Sau 15 giây, nếu trả lời đúng ô chữ sẽ được mở ra, đội được 10 điểm; nếu sai hay không trả lời, quyền trả lời sẽ giành cho 3 đội còn lại. 3. Sau khi nghe hiệu lệnh từ MC "Các đội BẮT ĐẦU", 3 đội còn lại sẽ bấm chuông để giành quyền trả lời. (15 giây). Phạm quy sẽ bị mất lượt. 4. Các đội sau trả lời đúng sẽ được 5 điểm. Nếu các đội vẫn không trả lời được, ô chữ sẽ đóng lại. 5. Cứ như vậy đi hết 12 câu đầu. Lần lượt các đội được ưu tiên chọn hàng ngang. Mỗi đội được chọn 3 lượt. 6. 3 câu cuối, cả 4 đội sẽ phải bấm chuông giành quyền trả lời sau khi có hiệu lệnh từ MC "Các đội BẮT ĐẦU".	1. Các đội bốc thăm chủ đề 2. Đội cao điểm hơn ở vòng trước sẽ được quyền chọn trình bày trước hay sau 3. Các đội có 5 phút chuẩn bị và 5 phút trình bày 4. Sau khi trình bày, đội sẽ nhận 3 câu hỏi (1 từ giám khảo và 2 từ đội bạn) 5. Đội trả lời và BGK chấm điểm 6. Tương tự đến lượt đội 2 và vòng dự phóng cộng đoàn
	Lợi thế của vòng chơi	- Mỗi đội sẽ tự sắp xếp thứ tự thành viên tương ứng với thứ tự các câu hỏi (xếp theo sở trường của thành viên). - Các thành viên sẽ lần lượt bước lên thi cá nhân theo thứ tự đã sắp xếp. Thành viên đầu sau khi trả lời xong 1 câu sẽ bước ra sau, để thành viên thứ 2 bước lên trả lời. Cứ như thế khi thành viên thứ 5 trả lời xong thì sẽ xoay vòng lại thành viên thứ 1 trả lời lượt thứ 2. - Mỗi thành viên chỉ được trả lời 2 lượt.	- Các đội giành quyền trả lời câu hỏi dọc bằng cách bấm chuông bất kỳ lúc nào từ lượt thứ 5 trở đi. - Các đội có 10 giây để nói đáp án của mình. - Nếu sai, đội đó sẽ không được phép tiếp tục trả lời các câu hỏi (điểm số vẫn giữ nguyên). - Nếu đội trả lời đúng, đội sẽ được 40 điểm ngay lập tức và trò chơi vẫn tiếp tục (đội vẫn có quyền trả lời tiếp các câu còn lại bình thường)	
	Phần cho khán giả		Khi tất cả các câu hỏi đã được trả lời và vòng thi khép lại. Các ô đóng sẽ được giành cho khán giả trả lời.	